

DESRIPTIF

Logiciel permettant la visualisation, la consultation et la modification en temps réel d'environnement 3D (bâtiments, terrain, textures) sans limitation de taille dans un contexte géoréférencé.

SPÉCIFICATIONS NÉCESSAIRES

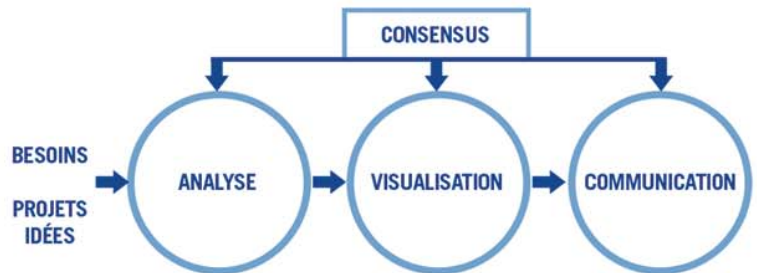
Windows XP
Carte graphique NVIDIA (de préférence) à 256 MB (minimum)
2 GIG de RAM (minimum)
Disponibilité d'un minimum de 10 GIG sur le disque dur (variable selon l'ampleur des données à afficher)



▷ **Graph-iVIEW** répond à de nombreux besoins du secteur du développement urbain en plus d'être :

- Un outil d'aide à la décision pour les décideurs en leur permettant de localiser un projet, des équipements et leur répartition sur le territoire, de visualiser la ville et de montrer un quartier en le plaçant dans son contexte.
- Un outil d'information et de communication sûr à l'intention des usagers et des décideurs
- Un outil efficace de visite virtuelle de la ville et appropriation du territoire par les citoyens

PROCESSUS QUALITÉ POUR OUTIL D'AIDE À LA DÉCISION



▷ **Graph-iVIEW** : la seule application de présentation, consultation et visualisation 3D en temps réel spécialisée en architecture et en développement urbain

- Aménagement et urbanisation : visualisation et communication pour l'implantation de futurs site et simulation d'impact sur l'environnement
- Sécurité publique : gestion d'accès et d'itinéraires, gestion des zones critiques, consultation de plans des secteurs et des bâtiments, scénario opérationnel
- Télécommunications : positionnement et impact des antennes, enrichissement des portails Internet



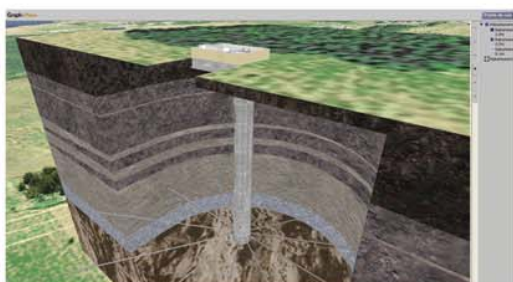
Version 2.0.7

© 2008 GRAPH SYNERGIE INC.

PRÉPARÉ ET ADAPTÉ PAR **G**raph

éléments standards lors de l'installation

- HUD 'Head of display' indépendant du 3D
- Architecture ouverte qui permet la configuration de l'interface usager
- Outil de navigation facile d'utilisation
- Réinitialisation de l'application en cas d'inactivité
- Mode plein écran dans le menu
- Fonctions des boîtes de l'arborescence (couleur, taille, police, mobilité)
- Configuration des boutons
- Interface conviviale de 'drag and drop'



FONCTIONNALITÉS TECHNIQUES QUE L'UTILISATEUR PEUT CONTRÔLER

- Travail collaboratif en mode client / serveur
- Recherche par adresse et par position GPS
- Information sur la position d'un objet
- Mesure d'un trajet, d'un objet, d'une distance et d'un angle
- Création de dômes associés à des objets
- Lignes de visées circulaires (radial line of sight)
- Simulation du niveau de l'eau (calcul de zones inondables)
- Trajets d'objets ou de caméras
- Animation d'objets (réseau routier, hors routes, aérien, marin)
- Librairies d'objets 3D et ajustements des objets
- Fabrication de menus par objet et gestion des dossiers
- Création de points de vue et d'animations
- Création des repères (placemarks) avec possibilité de les modifier
- Intégration des bâtiments 3D avec textures
- Modification de l'orthographe des divers éléments
- Position de soleil (héliodion) basée sur la date, l'heure, la longitude et la latitude en temps réel ou sur demande
- Effet de la luminosité (shading) des éléments de la scène basée sur la position du soleil

AVANTAGES

- Facilité d'utilisation
- Possibilité de voir des environnements 3D avec les éléments suivants - terrain, bâtiments, ponts, végétations, textures - sans limitation de taille
- Réduction des coûts de transfert d'informations
- Compatibilité avec les serveurs ESRI (géodatabase)
- Branchement au serveur ARC SDE via un plug-in utilisant GDAL ARC SDE
- Utilisation via un client/serveur, ce qui permet de centraliser les données
- Sécurité via l'utilisation de code d'utilisateur et de mot de passe
- Affiche les données déjà existantes chez le client
- Interface flexible et manipulable
- Compatibilité avec Google Earth en temps réel